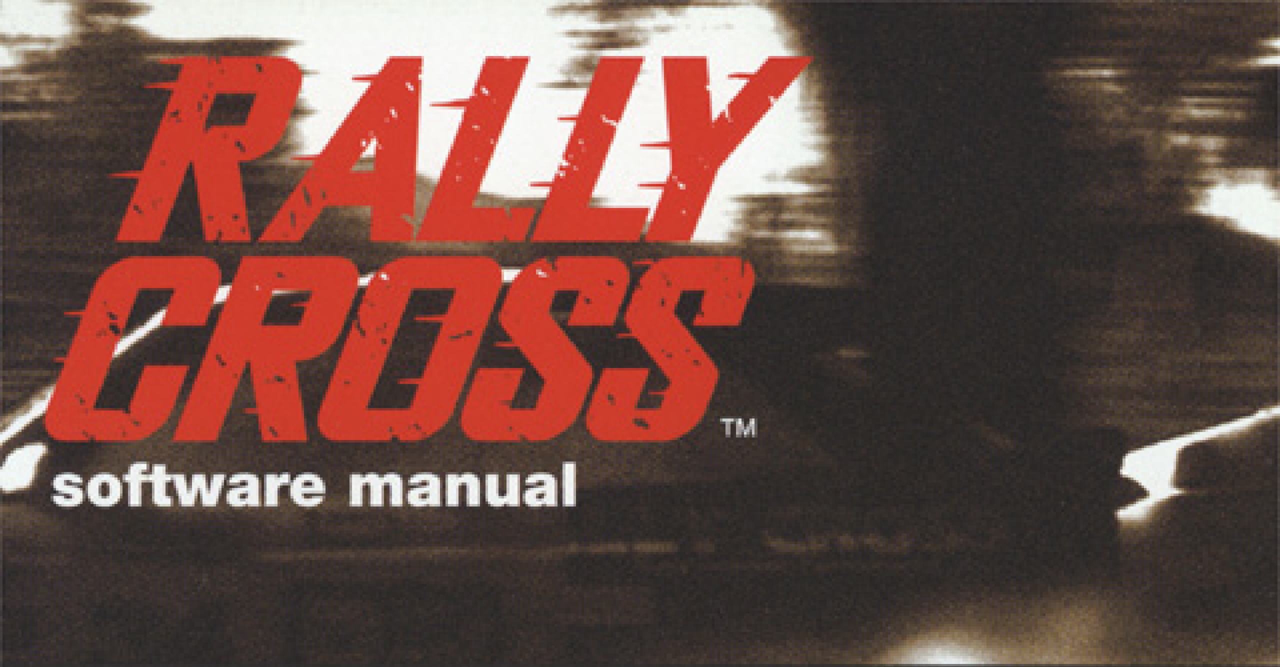

RALLY CROSS™
PlayStation
43
RALLY
34
RALLY CROSS
RC
RC
RALLY CROSS



このたびは弊社PlayStation用ソフト「RALLY CROSS」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

このゲームは、ラリーの楽しさとモトクロスの激しさをミックスした「ラリーアクションレースゲーム」です。リアルな挙動のラリー・カーで起伏に富んだコースを走りこなす快感をお楽しみください。

ゲームを十分にお楽しみいただくためにも、この解説書を必ずお読みください。また、読み終わりました解説書は大切に保管しておいてください。

お問い合わせ：(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL 03-3475-7444
ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1~3ブロック

SIPS 60022



Contents

getting started

ゲームの始めかた

起動方法

①本体に同梱されている説明書にしたがってPlayStationをセットします。

②PlayStationのコントローラ端子1に、コントローラを接続します。

③ディスクホルダーを開き、レーベル面を上にしてディスクをセットします。

④ディスクホルダーを閉じ、PlayStation本体の電源をONにします。

⑤プレイする人数(one/two)を選択すると **[メイン・メニュー]** が表示されます。

対戦プレイ

コントローラを2台接続すると、2人で対戦プレイが楽しめます。

メイン・メニュー

[メイン・メニュー] では以下のモードを選択できます。
すべてのメニュー画面では、方向キーで「選択」、○ボタンで「決定」、△ボタンで「前画面」となります。



single race	単発のレースをプレイします(➡P.6)
season	複数のレースを戦い、チャンピオンを目指します(➡P.8)
options	音楽やコントローラなどの設定を変更できます(➡P.14)
credits	クレジットが表示されます(➡P.16)

Outline

概略

レース・モード

single race	好きなコースを選んでレースできる単走モードです。コントローラを2台接続すると2人で対戦プレイを楽しめます（➡P.6）。
season	決められた複数のレースを戦い抜き、シーズン・チャンピオンを目指すモードです。順位によってポイントが加算され、総合ポイントを競います（➡P.8）。

レース

4台の車がコースごとに設定された周回数を走り、ゴールを目指します。

コースは起伏に富んでいるので、操作ミスはクラッシュや転倒に直結します。転倒した場合、自分でリカバーしなければならないため非常に多くの時間をロスしてしまいます。もちろんライバルを転倒させれば、レースを有利に運ぶことができます。

使用できる車はそれぞれ性能が違うので、自分のドライビング・テクニックやスタイルに合わせて選択できます。

メモリーカードを使用すると、ベスト・ラップやベスト・タイムを記録することができます。



Controller

操作方法

レース

デフォルトの設定です。設定はオプション [options] で変更できます（➡P.14）。



リプレイ

レースが終了すると、リプレイ画面になります。

L2　R2ボタン	ターゲット切り替え
STARTボタン	[ポーズ・メニュー]（➡P.12）
SELECTボタン	視点変更
×ボタン	リプレイ終了

Screen

レース画面

one player



two player



2人で対戦するときは、レース画面が分割されます。

Single race

シングル・レース

シングル・レース [single race] モードでは、好きなコースを選んでレースを楽しめます。ライバル・カーの有無などの設定も行えますので、練習や攻略に活用してください。また、コントローラを2台接続すると2人で対戦することができます（➡P.2）。
シングル・レース [single race] を始める前に、以下のような流れで各条件を決めていきます。

レース・タイプ

[メイン・メニュー] から [single race] を選択すると、レース・タイプを決める画面になります。*マークのタイプは対戦では選べません。



unlimited laps *	1台で好きなだけ周回する練習用
solo race *	1台で規定周回を走る練習用
race	4台で走る通常レース
head on	1対1で対面周回するレース
suicide *	3台に向かって走る特攻レース

難易度

レースの難易度を選択します。なお、[veteran] で [season] を優勝しないと、[pro] は解除されません。

rookie	簡単なビギナー用
veteran	少し難しいベテラン用
pro	難しいプロ用

コース



6種類のコースから好きなコースを選択します。各コースの特徴については、10〜11ページを参照してください。コースには [**version**] と呼ばれる最大3種類（コースによって異なります）の違ったルートが用意されています。基本となるコースを選択後、各 [**version**] にカーソルを合わせると画面右のコース図が変化するので、参考にしてください。プレイする [**version**] を決定後、順走 [**forward**] か逆走 [**backward**] を選んでください。

車種

14車種から使用する車を選択します。それぞれの車には、以下の性能値が設定されています。

acceleration	加速
handling	ハンドリング
speed	最高速度



どの車も、オートマチック [**automatic**] とマニュアル [**manual**] の2種類のギアが選べます。
対戦時はプレイヤー1,2の順に選択していきます。

Season

シーズン

シーズン [season] は、決められた戦数のレースを3台のライバルと戦い抜き、シーズン・チャンピオンを目指すモードです。各レースの順位によるポイントを加算した総合ポイントを競います。
最初に、新たにシーズンを始める [new season] か途中経過をロードする [load season] かを選びます。新しいシーズン [new season] の場合、以下のような流れで各条件を決めていきます。

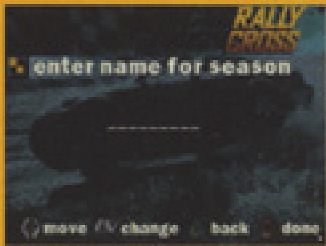
レース・タイプ

プレイできるレース・タイプは次の通りです。

normal	4台で走る通常レース
head on	1対1で対面周回するトーナメント形式のレース
mixed	レースごとに[normal]か[head on]のどちらかが選択される

名前入力

レコードの記録などに使われる名前 [name] を入力します。方向キーで入力し、○ボタンで決定します。



難易度／車種

シングル・レース [single race] と同じように難易度と車種を選択します（➡P.6〜）。

post-race

レース終了後

リプレイ

全車がゴールしてレースが終了すると、リプレイ画面になります（➡P.4）。

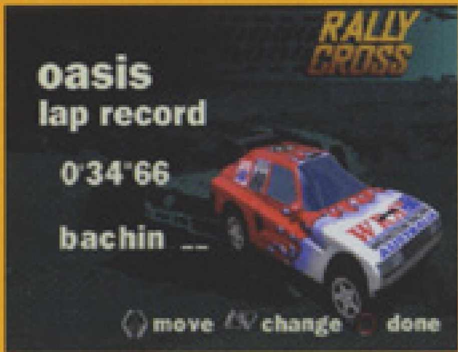
成績

リプレイを終了させると、レース結果、順位ポイント、総合ポイントが表示されます。各画面は○ボタンで次に進みます。
順位ポイントは、1位が100点、以下75点、50点、25点となっています。



セーブ

メモリーカードを使用すると、タイムやシーズン [season] の途中経過をセーブすることができます（➡P.13）。
ベスト・タイムやベスト・ラップを記録した場合、レコード [record] をセーブできます。方向キーで名前を入力し、○ボタンで決定してください。



Courses

コース

oasis

砂漠に特設された、起伏とカーブの多いテクニカルなコース。道が狭くなっているコーナーが多いので注意が必要です。転倒や減速を防ぐためにも、コースを覚えることは不可欠でしょう。



islands

文字どおり南の島に作られたコース。公道と林道で構成されています。大きなアップダウンや障害物も多いですが、比較的なだらかなコースです。トンネルの暗闇には用心しましょう。



lost mines

炭坑だった固い岩盤の上に作られたコース。道が細く、不規則な起伏が多いようです。コースが8の字になっているので、クロスする部分での他車との接触には十分に注意してください。



alpine

雪山を疾走するコース。起伏はそれほどでもないですが、凍った路面はとにかく滑ります。高度なアクセル・ワークとハンドルさばきが要求される高難度のコースといえるでしょう。



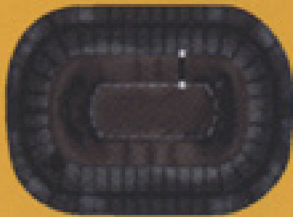
gardens

ヨーロッパの古い町並みを走る市街地コース。起伏は激しくありませんが、急カーブの多さと道の細さが難易度を高めています。美しい景色を眺める余裕があれば、かなりの腕前です。



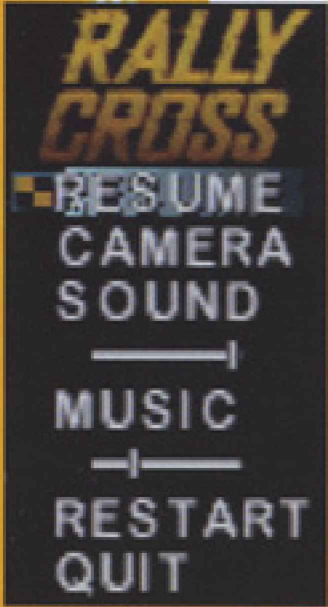
stadium

スタジアムを利用したオーバル・コース。単純な形のコースですが、起伏やコーナーの傾斜など気をつけるべきポイントが数多くあります。車の性能がタイムを直接左右するはずです。



pause menu

ポーズ・メニュー



RESUME

ポーズを解除してゲームへ復帰します。

CAMERA

視点を変更します。選択後に表示されるメニューから視点を選んでください。ゲーム中はSELECTボタンで変えられます。

SOUND / MUSIC

効果音 [**SOUND**] と音楽 [**MUSIC**] の音量を調節できます。調整したい項目にカーソルを合わせて方向キーの左右で音量バーを移動させます。

RESTART

現在のレースをスタートからやり直します。レースをやり直すとそのレースで出したラップ・タイムが無効になるので注意してください。

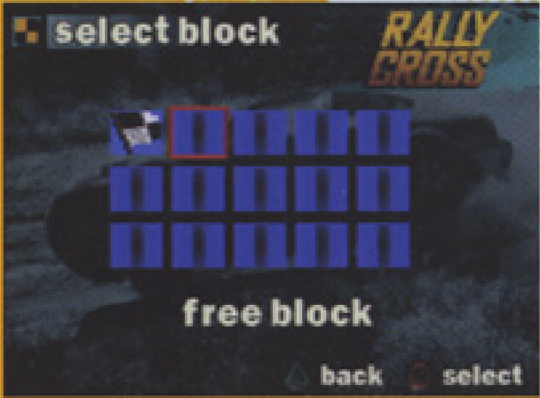
QUIT

レースを中止して、プレイ人数選択画面に戻ります。確認画面が表示されますので、本当に中止するならば [**YES**] を選択してください。途中経過をセーブせずにシーズン [**season**] を中止すると、続きをプレイできませんので注意してください。

Save/load

セーブ／ロード

セーブ



メモリーカードを使用すると、タイムやシーズンの途中経過をセーブすることができます。メモリーカードはスロット（メモリーカード差込口）1に差してください。

ラップ・タイムなどの記録を更新すると、名前を入力してセーブすることができます。レコード・データ[**record**] は、1枚のメモリーカードにひとつしかセーブできませんので注意してください。

シーズン [**season**] の途中経過は、容量の許す限りいくつでもセーブすることができます。画面下に表示されるファイル情報を参考に、どのブロックにセーブするか選択してください。上書きの場合は確認メッセージが表示されます。

ロード

起動時にメモリーカードが差してあれば、レコード・データ [**record**] が自動的に読み込まれます。
シーズン [**season**] の途中経過は [**load season**] からロードします（➡P.8）。メニューからロードしたいデータを選択してください。

Options

オプション

player

ここでは各プレイヤー [player] が使用するコントローラの設定を変更できます。

プレイヤー1が設定を変更するプレイヤー [player] を選択した後、選択されたプレイヤー [player] に対応するコントローラで設定画面を操作してください。

設定中に図示されるボタンの意味については、4ページを参照してください。

●標準のコントローラの場合

方向キーの左右で「ボタン配置」を選び、△ボタンか○ボタンを押すと設定終了です。

config	「ボタン配置」選択

audio

ゲーム中に使用される効果音 **[SOUND]** と音楽 **[MUSIC]** の音量を調節できます。
調整したい項目にカーソルを合わせて方向キーの左右で音量バーを移動させます。
レース中の **[ポーズ・メニュー]** でも同様の設定を行えます（➡P.12）。



Credit

クレジット

Lead Programmer	Mark Lyons
Programming	Jim Buck, Bob Gordon, Kevin McPherson
Additional Programming	Phil Weeks
Lead Artist	Scott Atkins
Artists	Kevin Weinstein, Thai Tran, Diane Covill, Joel Goodman
Additional Artist	Darren Fuller, Barry Pringle, Warren Atkins, Bryan Paquette, Quinn Kaneko, Kevin Toft
Producer	Ken George
Assistant Producer	C.J. Connoy
Executive Producer	Chris Whaley
Sound Effects	Rotation Corporation
Music	Rex Baca
Special Thanks To	Kelly Flock, John Smedley, Howard Liebeskind, Peter Dille, Kevin P. Horn, Clint Worley, Michelle Vercelli, Nemer Velasquez
日本版マニュアル制作	安原　健一郎
日本版マニュアルデザイン	阿部　英一
日本版制作マネージメント	金澤 克彦／(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント

使用上のご注意

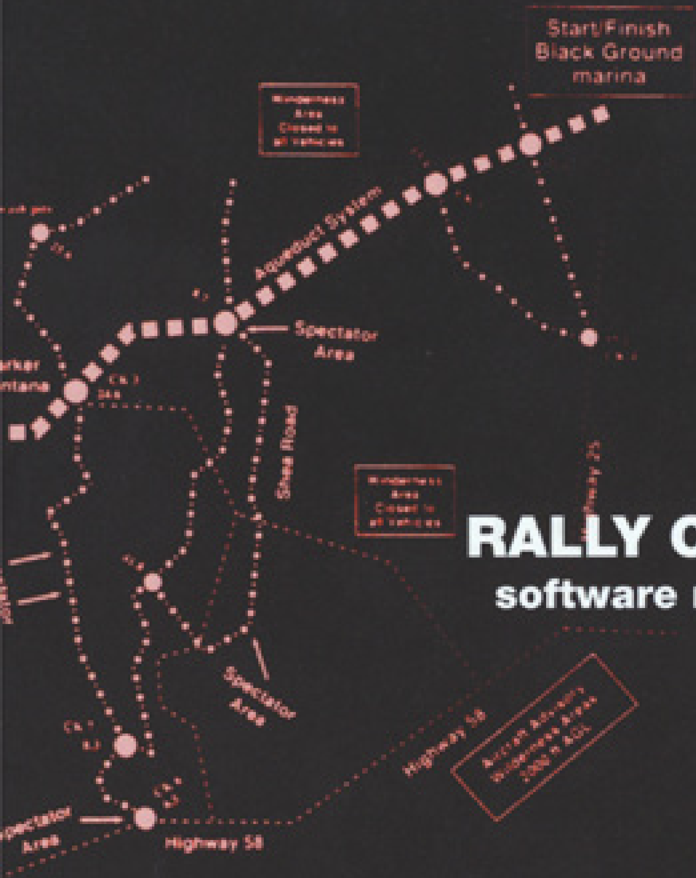
●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



RALLY CROSS

software manual

GARAGE http://www.scei.co.jp/

SIPS 60022